

Le projet « Anima » est un atelier pédagogique et artistique d'une journée ouvrant un espace de réflexion collective sur l'engagement citoyen.

Le point de départ est un court-métrage de 32 min mêlant documentaire et danse pour soulever des questions sur nos façons de nous engager dans le monde.

Il est suivi d'un atelier de débats et de mise en jeu avec **au moins deux encadrants** : un.e médiateur.trice chargé d'animer, et une figure « scientifique » (enseignant, chercheur ou professionnel), chargé d'apporter des précisions dans son domaine.

Le.la médiateur peut également apporter des connaissances dans ses champs de compétence. La répartition est à définir entre les animateurs.trices.

- **PUBLIC** : à partir de 14 ans
- **JAUGE** : idéalement 15 personnes / 18 à 20 personnes maximum / 7 à 8 personnes minimum
- **DUREE** : une journée
- **HORAIRES** : les horaires possibles sont à voir avec les structures qui organisent l'atelier
- **REPAS** : partagé, le midi tous ensemble si possible pour favoriser les discussions informelles sur les sujets soulevés et l'interconnaissance
- **EQUIPE ENCADRANTE** : un.une médiateur.trice, une figure scientifique, une personne de la structure d'accueil tout au long de la journée, qui encadrent et participent. Deux à trois personnes.

BESOINS TECHNIQUES :

- Une grande salle (à partir de 70m²)
- Un vidéoprojecteur
- Adaptateur nécessaire (en fonction du matériel utilisé)
- Un système pour projeter le son du film
- Une enceinte portable pour le *blindest* et les moments d'échauffement
- 8 grandes tables et 20 chaises
- Un tableau et des feutres *Weleda* ou un *paperboard* et des feutres
- Coussins si possibles (pas obligatoire)
- Papiers, crayons pour la prise de note des jeunes (ils peuvent apporter ça eux-même)
- Grandes feuilles blanches et feutres
- Imprimer le programme
- Imprimer les citations

3 PÔLES DANS UN MÊME ESPACE

